



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### 2º Curso de Aperfeiçoamento Árbitros de Categorias C4; CJ e Estágio Curricular Nível nº.1 Teste Escrito Regulamentar

ÉPOCA  
2013/2014

DATA  
30-03-2014

Futsal

Local  
Complexo Desportivo  
do Luso

TESTE  
N.º 12

#### **Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta**, fazendo  na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 60 minutos

### Perguntas / Respostas

**1 - Num recomeço de jogo, um jogador adversário estava corretamente colocado a 5 metros da bola e antes da execução, avança 1,5 metros interceptando a bola entretanto chutada à baliza. O árbitro deixou prosseguir o lance. Foi correta a decisão?**

- Foi correta pois tratava-se de um pontapé de canto.
- Foi correta pois tratava-se de um pontapé de saída.
- Foi incorreta pois o jogador tem sempre de cumprir a distância mínima de 5 metros.

**2 - Que peças são obrigatórias no equipamento dos guarda-redes?**

- Meias, Caneleiras, Camisola e Luvas.
- Meias, Caneleiras, Camisola e Calçado.
- Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado e Luvas.

**3 - Descreva quais as situações em que o árbitro pode utilizar relógio / cronometro.**

- O árbitro deve utilizar sempre relógio / cronometro para assim poder cronometrar o tempo de jogo.
- Nos casos que se verifique a ausência do AAs, é permitida aos árbitros a utilização de relógio / cronometro, por forma a cumprir as funções daqueles, em acumulação.
- Aos árbitros está vedado a utilização de relógios, ou qualquer outro tipo de adorno durante os jogos de futsal.

**4 – A quem compete substituir o árbitro nomeado, sempre que este não puder comparecer, ou seja impedido de iniciar, ou prosseguir o jogo.**

- Sempre que o árbitro nomeado não poder comparecer ou seja a qualquer momento impedido de iniciar ou prosseguir o jogo, caberá ao 2º árbitro assumir as funções do árbitro.
- Sempre que o árbitro nomeado não poder comparecer, caberá ao 2º árbitro assumir as funções do árbitro.
- Sempre que o árbitro não comparecer, caberá ao 3º árbitro as funções do árbitro.

**5 - Numa Superfície de jogo com 40 m de comprimento, a quantos metros da baliza se encontra a segunda marca de G. Penalidade? E se o comprimento for de 38 m?**

- Se tiver 40 m, a segunda marca de G. Penalidade situa-se a 10 m da baliza; se tiver 38 m, situa-se a 9 m.
- Em qualquer dos casos, a 10 m.
- Em qualquer dos casos, situam-se a 20 m.

**6 - Um jogador da equipa A pede autorização e sai para ser assistido a uma lesão. Nas imediações da mesa do AA-Cronometrista, agride o treinador adversário. O árbitro interrompe o jogo, expulsa-o e ordena o recomeço do jogo. Como e onde?**

- Com lançamento de bola ao solo, no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção.
- Com lançamento de bola ao solo, junto à linha nas imediações da mesa do AA-Cronometrista.
- Com Pontapé-livre Indireto no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção.

**7 - Num pontapé de grande penalidade a bola bate no poste ou na barra e rebenta. Como deve atuar o árbitro?**

- Mandar repetir o pontapé de grande penalidade.
- Se a bola entrar diretamente na baliza após ressaltar nos postes ou na barra, o golo não será válido.
- O jogo será recomeçado com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande penalidade no local mais próximo onde a bola rebentou, se esta não entrou na baliza.

**8 - Um jogador executa corretamente um pontapé linha lateral e joga a bola deliberadamente contra um adversário com a finalidade de a jogar de novo. Qual a sanção disciplinar a efetuar ao executante?**

- Expulsão.
- Não há lugar a qualquer ação disciplinar.
- Advertência.

**9 - Num lançamento de baliza a bola entra em jogo logo que saia dessa área após ter sido lançada. Será que esta afirmação totalmente correta? Explique porquê.**

- É correta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área.
- Não é totalmente correta porque, para entrar em jogo, a bola tem de sair dessa área para a superfície de jogo. Se sair diretamente pela linha de baliza, o lançamento terá de ser repetido.
- Não é totalmente correta porque, para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área, desde que todos os jogadores adversários estejam à distância regulamentar de 5 metros da bola.

**10 - O Árbitro está autorizado a pedir intervenção da força policial para retirar da superfície de jogo?**

- O 2.º árbitro se este tiver uma conduta imprópria.
- Um jogador que após ter sido expulso se recusa a sair da superfície de jogo.
- Um jogador que após o treinador o mandar sair para ser substituído se recusa a sair.

**11 - Um jogador executou um pontapé de linha lateral a 30 cm da linha de baliza. O árbitro permitiu. Foi correta a sua decisão?**

- Não, a bola teria de estar a menos de 25 cm.
- Não, a bola teria de estar em cima da linha de baliza.
- Sim, desde que a mesma estivesse em cima da linha lateral ou até 25 cm atrás da mesma.

**12 - Quanto tempo antes do início do jogo deve o árbitro certificar-se da disponibilidade dos balneários?**

- O árbitro deverá certificar-se da disponibilidade dos balneários 60 minutos antes da hora prevista para o início do jogo.
- As equipas só deverão entrar nos seus balneários, trinta minutos antes do início do jogo.
- Os árbitros nada devem fazer quanto ao tempo que os balneários estão disponíveis, pois só a equipa da casa diz respeito.

**13 - Quando por motivos de força maior, exista necessidade de transferir a efetivação do jogo de futsal, para outro recinto diferente daquele mencionado na nomeação oficial, quais os requisitos a ter em conta.**

- Que o local encontrado se encontre a uma distância no mínimo 20Km.
- Que o local encontrado se encontre a uma distância entre 20 a 25 Km, (depende da tolerância do Árbitro), pois é de todo o interesse a realização do jogo.
- O local encontrado não se pode encontrar a uma distância superior a 20 Km, do local indicado na nomeação.

**14 - As caneleiras devem:**

- Ser inteiramente cobertas pelas meias e oferecer um grau de proteção apropriado.
- Ser de matéria adequada (pele, borracha, plástico, ou matérias similares).
- Todas as alíneas anteriores.

**15 - Com o jogo a decorrer, se um jogador se encontra fora da superfície de jogo e lança um objeto, ou uma bola, contra um adversário dentro da superfície de jogo, como devem os árbitros recomençar o jogo?**

- Com um pontapé livre indireto no local do contato ou do possível contato, salvo se o adversário se encontrava dentro da área de grande penalidade, onde a respetiva infração será marcada sobre a linha dos 6 metros no local mais próximo.
- Com um pontapé livre direto no local onde o objeto atingiu ou atingiria o adversário, ou com uma grande penalidade se a infração ocorreu na área de grande penalidade da própria equipa.
- Com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária no local onde o objeto atingiu ou atingiria o adversário, ou com um pontapé de grande penalidade se a infração ocorreu na área de grande penalidade da própria equipa.

**16 - Um jogador que não fora substituído está a receber assistência fora da superfície de jogo após ter solicitado ao árbitro autorização para tal. Quando a bola sai pela linha lateral, o mesmo jogador, agarra-a e executa corretamente o pontapé de linha lateral passando a bola a um colega e entra na superfície de jogo. Entretanto a sua equipa obtém golo. Qual o procedimento do árbitro?**

- Validar o golo.
- Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral, por reentrar na superfície de jogo sem autorização e manda executar um pontapé-livre indireto em qualquer ponto da área de grande penalidade.
- Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral, por reentrar na superfície de jogo sem autorização e manda repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.

**17 - Num lançamento de baliza, efetuado corretamente pelo guarda-redes, um jogador adversário que se encontrava fora da área de grande penalidade a um metro desta e não a cinco metros, intercepta a bola e faz golo. Como deve proceder o árbitro?**

- O árbitro invalida o golo, pois o jogador adversário do guarda-redes, não estava à distância regulamentar.
- O árbitro valida o golo, não existiu nenhuma infração.
- O árbitro invalida o golo, adverte o jogador, por não respeitar a distância e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração.

**18 - Quando é que a bola é considerada fora de jogo?**

- Atravessar a linha de baliza ou linha lateral quer junto ao solo, pelo ar ou toque no teto.
- Quando o jogo é interrompido pelo árbitro e a bola não está em jogo.
- Atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar. O jogo seja interrompido pelo árbitro. Toque no teto.

**19 - Qual a bola a utilizar nas competições de futsal?**

- Nos jogos do Campeonato Nacional da 1ª divisão, taça de Portugal e Supertaça, a única bola autorizada é a Mikasa FL450-YGR.
- Nas II e III Divisões e Taças Nacionais, para além da bola Mikasa FL450-YGR, podem ser utilizadas as bolas MIKASA FS 62 PW (Branca).
- Ambas as respostas estão corretas.

**20 - Um jogo de Juniores, que teve início às 22:15 terminou 14 minutos depois das 24:00, por motivo de várias interrupções (casos de força maior). Esteve bem o árbitro?**

- Sim, as Normas e Regulamento permitem uma tolerância de 15 minutos após as 24:00, nestas circunstâncias.
- Não. Este jogo não se poderia ter iniciado às 22:15.
- Não. Em caso algum é permitido que um jogo termine após as 24:00.